

Problema 1. *Determinati inversa matricei:*

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

1 punct

Problema 2. *Determinati vectorii si valorile proprii corespunzatoare matricei:*

$$Q = \begin{pmatrix} 2 & 2 \\ 5 & -1 \end{pmatrix}$$

2 puncte

Problema 3. i) *Aratati ca urmasorii vectori sunt generatori ai spatiului \mathbb{R}^3 :*

$$B = \{(1, 1, -2), (2, -1, 1), (3, -1, 1)\} \quad (1p)$$

- ii) *Vectorul \mathbf{w} are coordonatele $(2, -1, -1)$ in baza B afisata mai sus, aflati coordonatele sale in baza canonica* (0, 5p)
- iii) *Construiti o alta baza din \mathbb{R}^3 , diferita de B , care sa contina vectorii $v_1 = (1, 1, -2)$ si $v_2 = (2, -1, 1)$. Justificati alegerea.* (0, 5p)

Problema 4. *Consideram punctele $A(1, 2, 1), B(-1, 2, 1), C(2, 2, 2)$ si $D(-1, 1, 1)$.*

- i) *Aflati aria tringhiului ABC* (0, 5p)
- ii) *Aflati proiectia vectorului \overline{AC} pe \overline{BD}* (0, 5p)
- iii) *Aflati unghiul format de vectorii \overline{AB} si \overline{BC}* (0, 5p)
- iv) *Aflati lungimea inaltimii duse din B in triunghiul BCD* (0, 5p)

Problema 5. *Fie transformarea $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ definita prin:*

$$T(x, y, z) = (x - 3y + 2z, x + y, -4y + 2z)$$

- i) *Aratati ca T este o aplicatie (transformare) liniara si aflati matricea atasata aplicatiei in baza canonica din \mathbb{R}^3* (1p)
- ii) *Aratati ca punctul $A(0, 0, 0)$ este imaginea punctului $B(1, -1, -2)$ prin aceasta transformare* (0, 5p)
- iii) *Aflati toate punctele care sunt transformate in A prin transformarea T* (0, 5p)